

## DERS BİLGİ FORMU ve DERS İÇERİĞİ

DERSİN ADI :	<b>Grafik Animasyon - II</b>			
BÖLÜM :	Bilgisayar Teknolojileri			
PROGRAM :	Bilgisayar Programcılığı			
DÖNEMİ :	Güz Yarıyılı III. Dönem			
DERSİN DİLİ :	Türkçe			
DERS KATEGORİSİ	Zorunlu Ders	Meslek Dersi	Seçmeli Ders	
	○	●	○	
ÖN ŞARTLAR				
SÜRE ve DAĞILIMI	Haftalık Ders Saati	Okul Eğitimi Süresi	Bireysel Öğrenme Süresi ( İş Yeri Eğitimi, Araştırma, Proje, Ödev )	Toplam
	3	42	33	75
KREDİ	Ders Kredisi	AKTS Kredisi (1kredi=25-30 saat) (1modül=1 kredi)		
	2, 5	3		
DERSİN AMACI	Bu ders ile öğrenci; İnternet ortamında çalışabilen programları yazma yeterliklerini kazanacaktır.			
ÖĞRENME ÇIKTILARI ve YETERLİKLER	Animasyon düzenleme işlemleri yapmak. Gelişmiş teknikleri uygulamak. Eylem kodları ile etkileşimli animasyonlar oluşturmak.			
DERSİN İÇERİĞİ ve DAĞILIMI  ( MODÜLLER ve HAFTALARA GÖRE DAĞILIMI )	Hafta	İçerik / Konular		
	1	Animasyon temelleri. Grafikler.		
	2	Grafikler. Metin işlemleri.		
	3	Metin işlemleri. Semboller.		
	4	Animasyon teknikleri. Ses ve video işlemleri.		
	5	Ses ve video işlemleri. Ekranlar.		
	6	Bileşenler. Dinamik veriler.		
	7	Dinamik veriler.		
	8	Dinamik veriler. Yazılım optimizasyonu.		
	9	Yazılım optimizasyonu. Animasyon dosyalarının yayınlama ayarları.		
	10	Animasyon dosyalarının yayınlama ayarları. Eylemler paneli.		
	11	Temel programlama yapıları.		
	12	Temel programlama yapıları. Nesneler.		
	13	Fonksiyonlar Ses ve video İşlemleri.		
14	Sunucu taraflı işlemler.			